

# Was ist Gurps

GURPS (Generic Universal Role Playing System) ist ein generisches Rollenspiel das seit November 2013 von der Fachschaft angeboten wird und seit dem Winter Semester 14/15 teil des Vorkurses ist.

## Was man für GURPS braucht

- Character Sheet (Digital oder Physisch)
- Mindestens drei 6-seitige Würfel (Kann man in der Fachschafft ausleihen)
- Geduld, Sessions dauern von 1h 30m (kürzeste bekannte) bis 6 Stunden (Längste bekannte), im schnitt 3h 30m
- Fantasie

## Warum GURPS

- GURPS kann für jedes Genre verwendet werden.
- Es werden nur 6-seitige Würfel verwendet.
- Charaktere können Individuell erstellt werden.
- Realistische Fähigkeitslevel

## Wichtigste regel

Der Spielleiter hat

**IMMER**

das letzte wort (wie in Werwolf)

## Aktive Gruppen

- Zeit | GM | Setting
- Montags 15 Uhr | Wer auch immer will | "Crazy Insane World"
- Donnerstags 14 Uhr | Frederik Wagner | TBD
- Freitags 16 Uhr | Gero Büßing | Magitek
- Samstags 14 Uhr | Gero Büßing | Magitek

Information zur Montags runde: Es ist eine GM trainings runde um GMs einen guten einstieg zu geben, jeder der will kann gerne einmal GM dort werden.

# Links

[Wikipedia link zu GURPS](#)

[Steve Jackson Games \(Hersteller von GURPS\)](#)

From:

<http://www.fachschaft.mathematik.uni-mainz.de/wiki/dokuwiki-2012-10-13/> - **Fachschaft  
Mathematik/Informatik**

Permanent link:

<http://www.fachschaft.mathematik.uni-mainz.de/wiki/dokuwiki-2012-10-13/doku.php?id=gurps>

Last update: **2017/12/01 18:14**

